Como é realizada a projeção em 3D que atualmente tem invadido as telas de cinema?

CRISTIANO BARDUCCI DE FRANÇA, POR CORREIO ELETRÔNICO

Para compreendermos essa ilusão, é preciso entender que o cérebro obtém a informação de profundidade processando as imagens captadas pelos olhos. A imagem 3D (em três dimensões) é obtida projetando-se nos olhos do espectador as duas imagens que eles receberiam se estivessem observando uma cena tridimensional do dia a dia. O cérebro, ao recebê-las, é enganado e realiza o pro-

cessamento que determina a profundidade da cena.

Essas imagens são geradas usando-se um par de câmeras posicionadas lado a lado, semelhante ao par de olhos de uma pessoa. As duas imagens são então projetadas de forma sobreposta na tela do cinema, sendo utilizada uma luz polarizada de modo diferente para cada uma. As lentes dos óculos 3D que usamos para assistir ao filme são filtros polari-

zadores. O filtro na frente de cada olho é feito de forma a bloquear a luz polarizada utilizada na projeção da imagem destinada ao outro. Sendo assim, cada imagem atinge apenas seu olho de destino. Essa tecnologia está se popularizando e promete formas de entretenimento ainda mais interessantes no futuro, quando as pessoas poderão interagir com objetos virtuais. Um exemplo disso pode ser visto no vídeo produzido no Laboratório Visgraf, do Instituto de Matemática Pura e Aplicada em http://www.visgraf.impa. br/3d/carro.mpg.



Laboratório Visgraf, Instituto Nacional de Matemática Pura e Aplicada (R))



