

react••bar

IMPA → Visgraf → Workshop on Interactive Media
Felipe Moura + Luisa Fosco → 17/12/08

conceito

proposta → workshop

desenvolvimento de aplicativo para
dispositivo com interação multi-toque e
interface tangível



plataforma reactvision

definição

aplicativo para entretenimento,
em espaços públicos, explorando o
conceito de rede social



resultado



justificativa

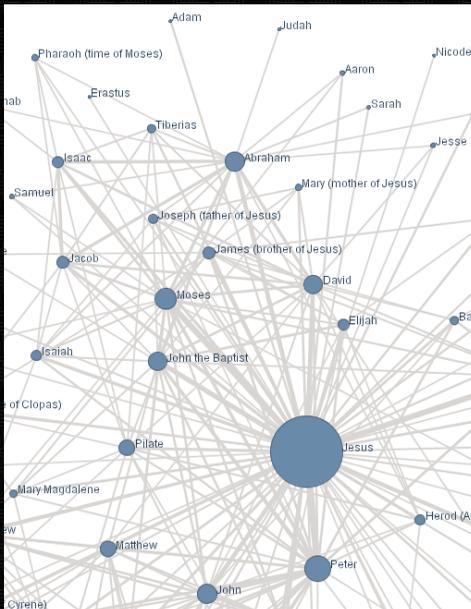
rede social
compartilhamento → interação

mudanças no comportamento e nas
relações humanas



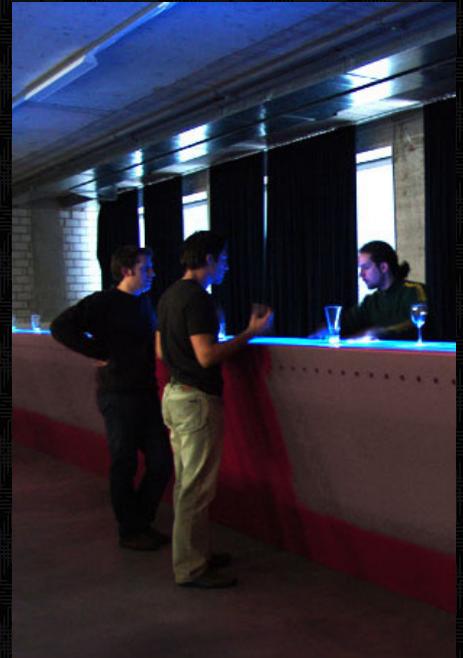
idéia-força

- entretenimento em rede
- rede social em um espaço real



aplicações

bares



aplicações

restaurantes



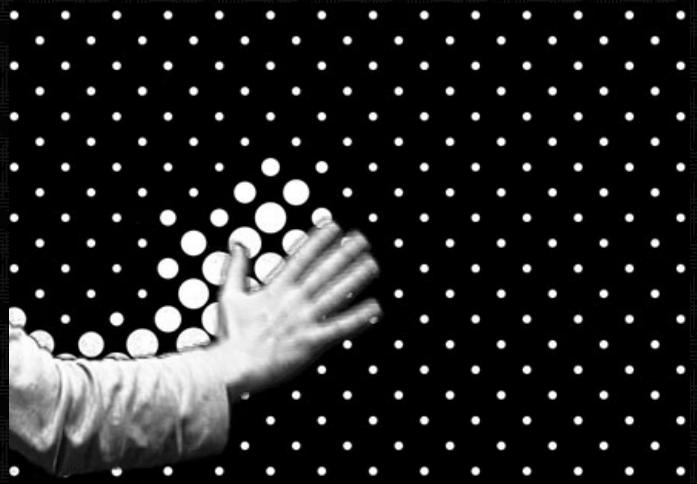
aplicações

hotéis e albergues



objetivos

- interface simples e intuitiva
- exploração de novas possibilidades de interação
multi-touch e interface tangível
- experiência de uso divertida
- estimular a interação real entre os usuários presentes, partindo da interação virtual



idéias iniciais

possibilidades de interação



mídia



serviços



entretenimento



social

idéias iniciais

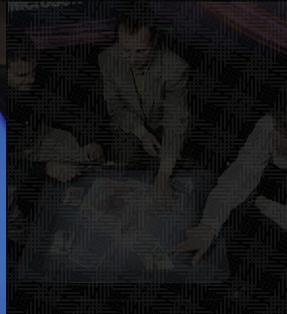
possibilidades de interação



mídia



serviços



entretenimento



social

funcionalidades

interação → serviços

cardápio em rede

interação → serviços

cardápio em rede



	BEERS
	COCKTAILS
	WINES
	SOFT DRINKS
	HOT DRINKS
	FOOD

interação → serviços

cardápio em rede



🍸 COCKTAILS		
🟢	mojito	\$7,00
🔴	pina-colada	\$7,00
🟢	cosmopolitan	\$9,00
🔴	dry matini	\$8,00
🟢	caipirinha	\$7,00
←		

interação → serviços

controle de consumo

interação → serviços

controle de consumo



ALICE MORAES		23/11/08	
	draft beer 300ml	11:15pm	\$3
	draft beer 300ml	11:35pm	\$3
	draft beer 300ml	12:00am	\$3
	draft beer 200ml	12:25am	\$3
check out 			

interação → social

perfil

interação → social

perfil

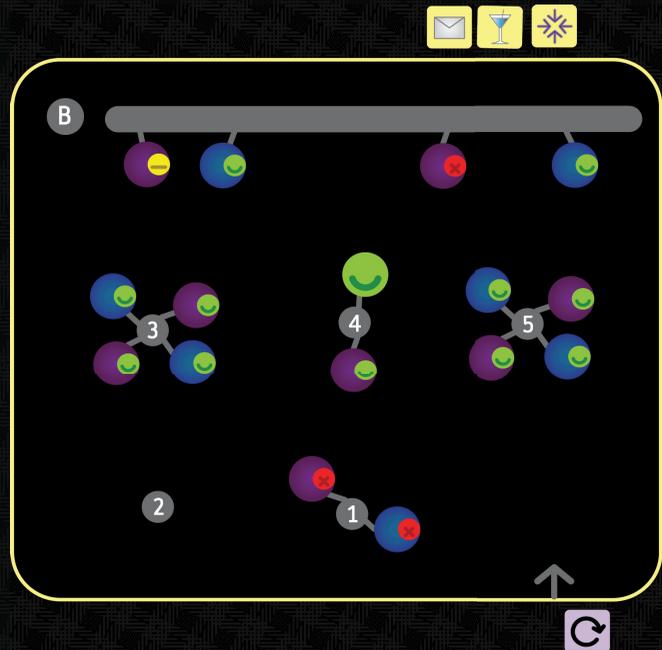


interação → social

mapa

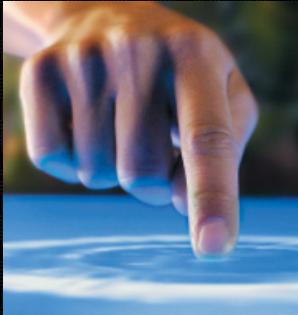
interação → social

mapa

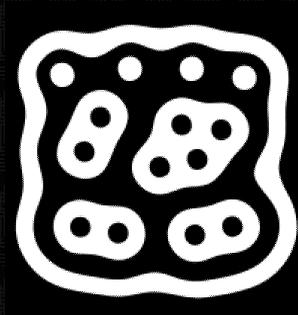


desenvolvimento

interface



multi-touch



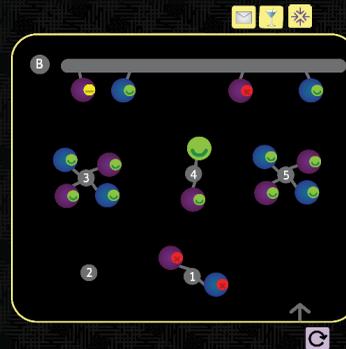
tangível

interface tangível



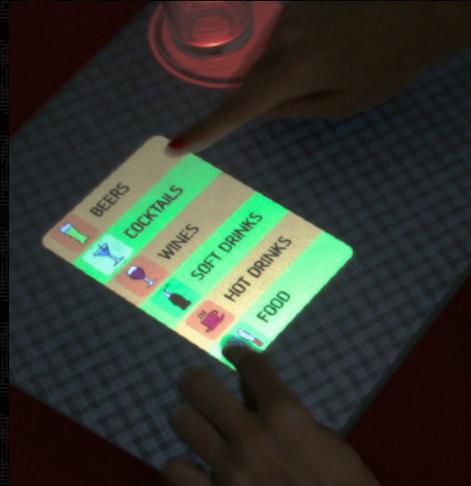
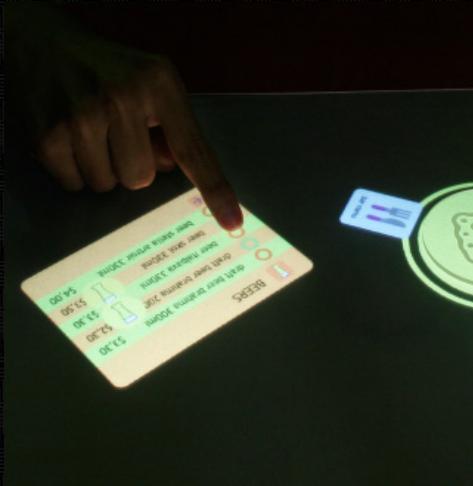
fiducial → porta-copos → identificação pessoal na rede

interface tangível

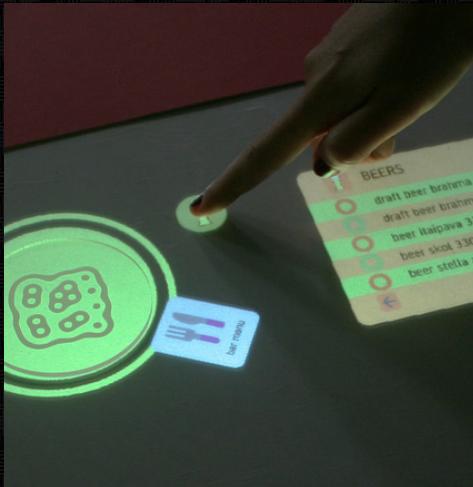


fiducial → localização do usuário no mapa e na mesa

interface multi-touch



interface multi-touch



disposição espacial



limitação de espaço

implementação



extensão

→ exploração de diferentes possibilidades de interação: música, vídeos, jogos

→ uso de outros dispositivos, como projetor e caixas de som

→ visibilidade das interações

→ implementação de uma arquitetura de rede específica para o ambiente

obrigado!