

# react••bar

IMPA → Visgraf → Workshop on Interactive Media  
Felipe Moura + Luisa Fosco → 17/12/08

conceito

proposta → workshop

desenvolvimento de aplicativo para  
dispositivo com interação multi-toque e  
interface tangível



plataforma reactvision



## definição

aplicativo para entretenimento,  
em espaços públicos, explorando o  
conceito de rede social



resultado





## justificativa

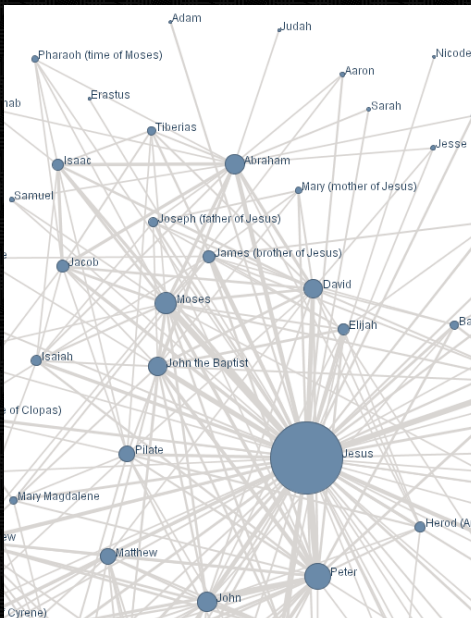
rede social  
compartilhamento → interação

mudanças no comportamento e nas  
relações humanas



## idéia-força

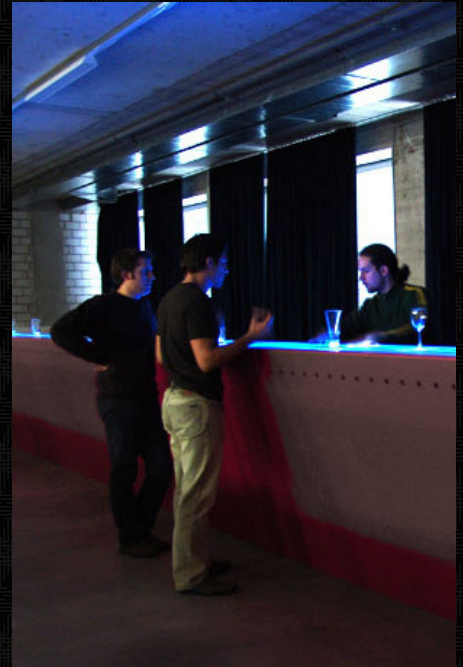
- entretenimento em rede
- rede social em um espaço real





## aplicações

bares





aplicações

restaurantes



## aplicações

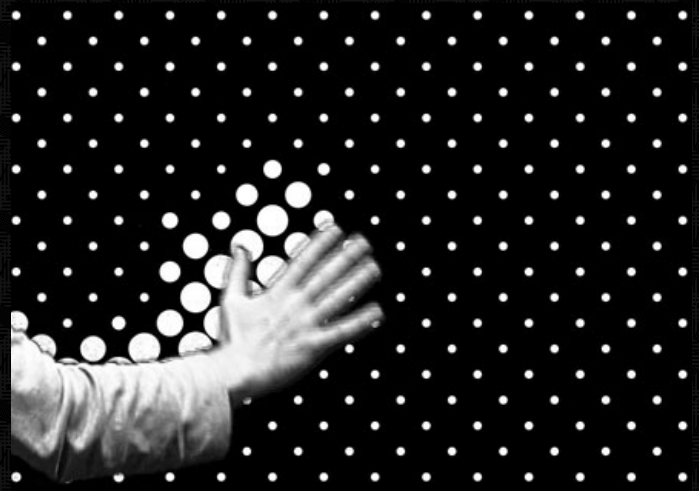
hotéis e albergues





## objetivos

- interface simples e intuitiva
- exploração de novas possibilidades de interação  
multi-touch e interface tangível
- experiência de uso divertida
- estimular a interação real entre os usuários presentes, partindo da interação virtual



## idéias iniciais

possibilidades de interação



mídia



serviços



entretenimento

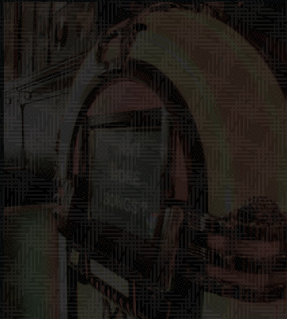


social



## idéias iniciais

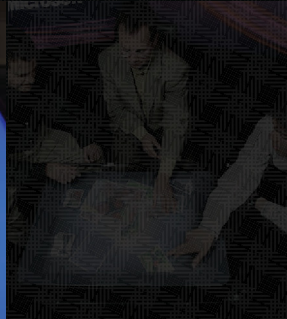
possibilidades de interação



mídia



serviços



entretenimento



social

funcionalidades









interação → serviços

cardápio em rede

interação → serviços

cardápio em rede



|   |             |
|---|-------------|
|  | BEERS       |
|  | COCKTAILS   |
|  | WINES       |
|  | SOFT DRINKS |
|  | HOT DRINKS  |
|  | FOOD        |



interação → serviços

cardápio em rede



| 🍸 COCKTAILS |              |        |
|-------------|--------------|--------|
| 🟢           | mojito       | \$7,00 |
| 🔴           | pina-colada  | \$7,00 |
| 🟢           | cosmopolitan | \$9,00 |
| 🔴           | dry matini   | \$8,00 |
| 🟢           | caipirinha   | \$7,00 |
| ←           |              |        |

interação → serviços

controle de consumo



interação → serviços

controle de consumo



| ALICE MORAES  |                  | 23/11/08 |     |
|---|------------------|----------|-----|
|              | draft beer 300ml | 11:15pm  | \$3 |
|              | draft beer 300ml | 11:35pm  | \$3 |
|              | draft beer 300ml | 12:00am  | \$3 |
|              | draft beer 200ml | 12:25am  | \$3 |
| check out  |                  |          |     |

interação → social

perfil



interação → social

perfil



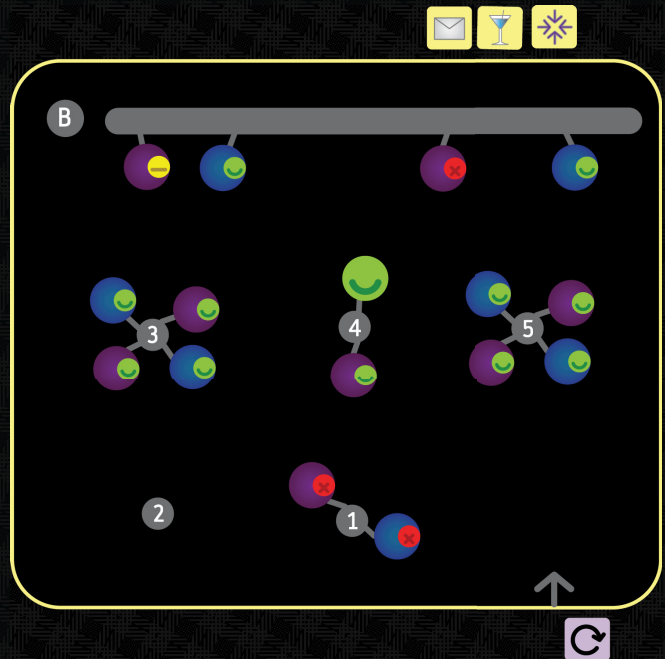
interação → social

mapa



interação → social

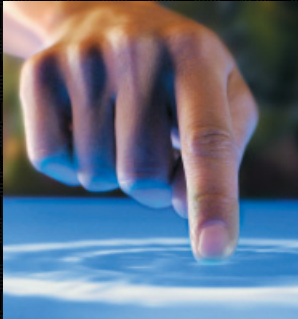
mapa



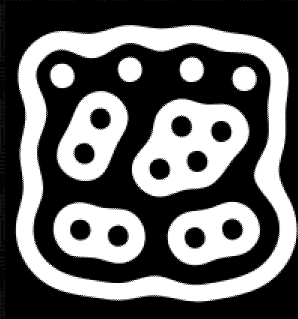
desenvolvimento



interface



multi-touch



tangível

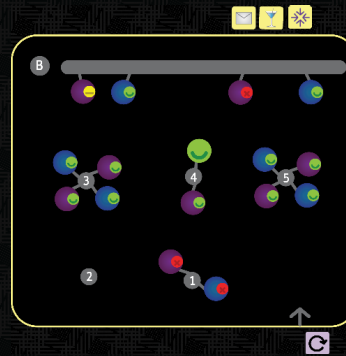
## interface tangível



fiducial → porta-copos → identificação pessoal na rede

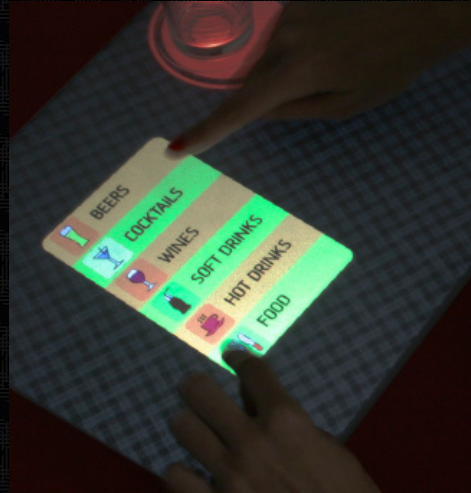
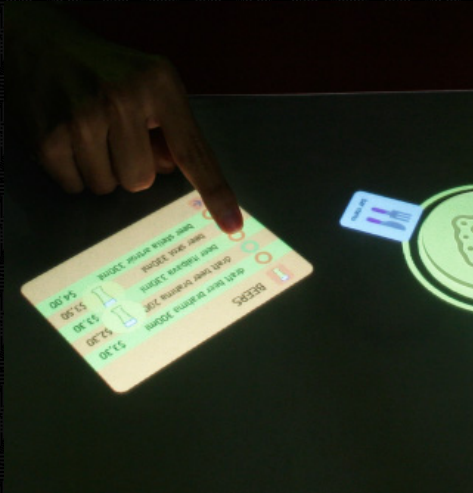


## interface tangível



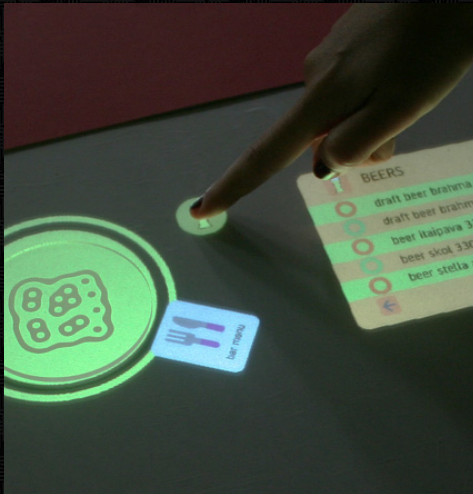
fiducial → localização do usuário no mapa e na mesa

## interface multi-touch





## interface multi-touch



disposição espacial



limitação de espaço



implementação



## extensão

→ exploração de diferentes possibilidades de interação: música, vídeos, jogos

→ uso de outros dispositivos, como projetor e caixas de som

→ visibilidade das interações

→ implementação de uma arquitetura de rede específica para o ambiente



obrigado!